

## Competitieopzet 2011-2012

### Intern clubkampioenschap

Er worden 3 cycli gespeeld van 11 rondes. Indeling geschiedt volgens het Keizersysteem, met uitzondering van de eerste drie rondes die volgens Zwitsers op rating worden ingedeeld. Spelers spelen per cyclus maximaal één keer tegen elkaar, tenzij een bekerloting tot een tweede ontmoeting leidt. De wedstrijdleider behoudt zich het recht voor om handmatig de indeling aan te passen wanneer er, op basis van interne ratings, een indeling ontstaat met te grote krachtverschillen (bijvoorbeeld meer dan 300 punten). Ook het aantreden van nieuwe deelnemers kan aanleiding zijn handmatige indeling toe te passen. Dit kan niet gebeuren in de laatste drie rondes van een cyclus.

Het speeltempo bedraagt 1.45 uur voor de eerste 40 zetten + 15 minuten voor de rest van de partij. Jeugdspelers hebben het recht op een afwijkend tempo. Voor A en B junioren is dit 1 uur voor de hele partij. Voor C junioren en jonger is dit 45 minuten voor de hele partij.

De winnaars van de drie cycli spelen in een vierkamp om het clubkampioenschap. Deze kampioensgroep wordt aangevuld met spelers die in totaal in de drie cycli de meeste punten hebben gescoord. Wanneer de drie cycli drie verschillende winnaars hadden, wordt er met één speler aangevuld, als er twee cycli dezelfde winnaar hadden, wordt de kampioensgroep met twee spelers aangevuld. Uitsluitend wanneer alle drie de cycli door één en dezelfde speler gewonnen zijn is deze persoon automatisch clubkampioen.

De kampioensgroep speelt een round robin (drie rondes), waarbij de volgorde in de kampioensgroep bepaald wordt door het aantal behaalde punten in de drie cycli. De speler met de meeste punten krijgt lotingsnummer 1, etc. In de kampioensgroep wordt het volgende speelschema gehanteerd:

Ronde 1: 1-4, 2-3

Ronde 2: 3-1, 2-4

Ronde 3: 1-2, 4-3

Bij gelijk eindigen wordt de eindvolgorde bepaald door het lotingsnummer. Dit komt er op neer dat de totaalscores in de drie cycli beslissend is bij gelijk eindigen.

Bij gelijke scores in het totaal van de cycli, wordt de volgorde bepaald door het gemiddelde van de drie behaalde TPRs.

Aan het begin van het seizoen worden alle spelers ingedeeld in een A, B, C, of D groep, op basis van bekende ratings. De indeling geschiedt zodanig dat alle groepen ongeveer even groot zijn. In elke groep wordt een kampioen bepaald, op dezelfde manier als de clubkampioen bepaald wordt, dat wil zeggen voor elke groep spelen de winnaars van de drie cycli, aangevuld met de hoogstscorende(n) in de drie cycli een vierkamp, onder dezelfde condities als de match voor het clubkampioenschap. Verder gelden de aanvullende regels:

- 1) Als de deelnemers van de kampioensgroep uit dezelfde groep komen, geldt de finaleronde voor het clubkampioenschap tevens als finale voor het kampioenschap van de betreffende groep.
- 2) Als de deelnemers van de kampioensgroep uit verschillende groepen komen geldt dat de deelnemer(s) uit deze groepen spelen om de eerste (en eventueel tweede en derde) plaats in het kampioenschap van deze groepen. De overige plaatsen worden zonodig bepaald in een vierkamp die wordt samengesteld conform het hierboven bepaalde.

In de Zwitserse cycli wordt maximaal twee keer 0,5 punt toegekend bij niet spelen, ongeacht de reden voor niet spelen. Deze regel geldt niet voor de laatste drie ronden. Verder geldt te alle tijden (dus ook in de laatste drie ronden van een cyclus) dat afwezigheid als gevolg van het spelen als vertegenwoordiger van de club (bijvoorbeeld, team-rapid, KO beker) altijd beloond wordt met 0,5 punt. Dit geldt nadrukkelijk alleen als een partij voor de club op de clubavond gespeeld wordt. Iemand die bijvoorbeeld een team-rapid avond speelt op donderdag kan daaraan geen rechten ontleen voor de dinsdagavond competitie.

### Blitz

Het snelschaakkampioenschap (5 min pppp) wordt op één avond gespeeld. Er worden eerst 7 ronden gespeeld volgens het systeem Zwitsers op weerstandspunten. Hierna worden de spelers ingedeeld in groepen van maximaal 8, op basis van de ranglijst. De spelers in de hoogste groep spelen om het clubkampioenschap.

### Rapid

Het rapid kampioenschap (20 min pppp) wordt over 2 avonden gespeeld. Elke avond worden er 4 ronden gespeeld volgens Zwitsers op weerstand (in totaal dus 8 ronden). Beide avonden worden als één competitie beschouwd.

### Intern KO

Er wordt een interne KO toernooi gespeeld, met speeltempo 1,5 uur voor 40 zetten + 15 minuten rest partij. Bij remise eerste twee vluggertjes (5 min pppp) bij gelijke stand één vluggertje tot beslissing valt (bij deze laatste serie begint degene die in de reguliere partij zwart had met wit).

Op de vijfde avond van de interne competitie wordt geloot voor de eerste ronde. Ieder lid

- dat die avond aanwezig is, of
- dat tijdens de voorgaande 4 ronden aanwezig is geweest, of
- dat te kennen heeft gegeven mee te willen doen

doet in principe mee. Ook aspirant leden die op de avond van de eerste loting aanwezig zijn doen mee. Partijen die niet op de dag van loting gespeeld kunnen worden in verband met afwezigheid moeten uiterlijk voor de loting van de volgende ronde gespeeld worden, zie de bijgevoegde kalender. Dit geldt voor elke ronde. Partijen voor KO gaan vóór partijen in de interne, maar niet in de laatste drie ronden per cyclus. Een partij voor de KO telt ook mee voor de cycli van de interne competitie over 11 ronden (en derhalve kan het in theorie voorkomen dat in een cyclus spelers elkaar tweemaal treffen).

### Vrije avonden in juni

Spelers die zich niet plaatsen voor de finalevierkampen in juni kunnen zich inschrijven voor vierkampen die op de betreffende drie avonden gespeeld worden. Spelers worden hiervoor op sterkte ingedeeld. De vierkampen zullen meetellen voor de ratingverwerking van de clubrating. Ook is het mogelijk voor twee spelers een minimatch te spelen. Ook deze zullen verwerkt worden voor de clubrating. Tenslotte is het mogelijk vrij te schaken, maar dit zal niet in de hoofdspelzaal plaatsvinden om de spelers van de matches en vierkampen optimaal spelcondities te garanderen.

Voor een uitwerking in data, zie hieronder.

Hans Ouwersloot

	clubactiviteit
30 aug.	Intern 1-1
6 sept.	Intern 1-2
13 sept.	Intern 1-3
20 sept.	Intern 1-4
27 sept.	Loting 1 <sup>e</sup> ronde KO / Intern 1-5
4 okt.	Intern 1-6
11 okt.	Intern 1-7
18 okt.	Intern 1-8
25 okt.	Intern 1-9
1 nov.	Intern 1-10
8 nov.	Intern 1-11
15 nov.	Rapid 1
22 nov.	Loting 2 <sup>e</sup> ronde KO / Intern 2-1
29 nov.	Intern 2-2
6 dec.	Intern 2-3
13 dec.	Intern 2-4
20 dec.	Blitz
27 dec.	Vrij schaken / Fantasieschaak
3 jan.	Loting 3 <sup>e</sup> ronde KO / Intern 2-5
10 jan.	Intern 2-6
17 jan.	Intern 2-7
24 jan.	Intern 2-8
31 jan.	Intern 2-9
7 feb.	Intern 2-10
14 feb.	Intern 2-11
21 feb.	Carnaval
28 feb.	Rapid 2
6 mrt.	Loting 4 <sup>e</sup> ronde KO / Intern 3-1
13 mrt.	Intern 3-2
20 mrt.	Intern 3-3
22 mrt.	Intern 3-4
3 apr.	Loting 5 <sup>e</sup> ronde KO / Intern 3-5
10 apr.	Intern 3-6
12 apr.	Intern 3-7
24 apr.	Intern 3-8
1 mei	Intern 3-9
8 mei	Intern 3-10
15 mei	Intern 3-11
22 mei	Finale KO
29 mei	Dag na Pinksteren
5 juni	Finale Vierkampen 1
12 juni	Finale Vierkampen 2
19 juni	Finale Vierkampen 3
26 juni	ALV

29 mei, de dag na Pinksteren is er in verband met het Limburg Open geen clubactiviteit gepland. Wel is vrij schaken mogelijk.